

ЗАЯВКА

1. Ново-Савиновский район
2. Педагогический коллектив: Адамович Марина Анатольевна, Семенова Юлия Владимировна, Тарасова Марина Николаевна.
3. Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр внешкольной работы» Ново-Савиновского района г.Казани
4. Номинация «Лучший электронный образовательный ресурс для внеурочной деятельности»
5. Интерактивная экологическая игровая программа «Быть хозяином не просто!»
6. Описание работы

Интерактивная экологическая игровая программа «Быть хозяином не просто!» разработана в форме квеста и предназначена для организации внеурочной деятельности по экологическому образованию и воспитанию детей и рассчитана на учащихся **7-11 лет**.

Участие в квесте «Быть хозяином не просто!» расширяет и углубляет представления детей о природных ресурсах, способах их потребления; формирует умения и навыки бережного использования природных ресурсов в разных видах деятельности человека.

Цель: формирование у детей ответственного отношения к окружающей среде, экологически грамотного отношения к природным ресурсам

Задачи

- Ознакомление учащихся с экологическими проблемами Земли;
- Формирование стремления к активной деятельности по улучшению и сохранению природной среды;
- Развитие у детей познавательного интереса, любознательности, желания самостоятельно найти ответ;

- Формирование умения работать в команде для нахождения общего согласованного решения.

Тип мероприятия: интерактивная игра - квест предполагает прохождение различных этапов, на которых необходимо выполнить определённое задание из области рационального природопользования и получить подсказку к следующему этапу.

Для прохождения квеста формируется команда из 5-6 человек. Если команд более одной они стартуют с определенным временным интервалом. На протяжении всего квеста команду сопровождает координатор команды.

Команде необходимо любое устройство с доступом в интернет (телефон, планшет, ноутбук), на котором загружается страница [сайта с квестом](https://sites.google.com/view/beingtheownerisnoteasy). (<https://sites.google.com/view/beingtheownerisnoteasy>) Игроки по подсказкам находят локацию этапов квеста, выполняют и разгадывают задания, вводят код перехода, если ответ правильный, то команда получает ссылку для перехода на следующий уровень квеста.

Квест состоит из 5 этапов: «Да будет свет!», «Живая вода», «Кладовая природы», «Пусть всегда будет чисто!», «Зеленый островок». Этапы расположены в разных местах и должны быть оборудованы в соответствии со сценарием квеста и дидактическими материалами ([Сценарий квеста и дидактические материалы](#)).

После прохождения каждого испытания команда получает часть «Кодекса бережливости» и подсказку для нахождения локации следующего этапа. В результате окончания игры будет составлен «Кодекс бережливости».

Время прохождения одного этапа ориентировочно 10 минут. Продолжительность мероприятия составляет от 45 минут до 1 часа.

Интерактивная экологическая игровая программа «Быть хозяином не просто!» может быть успешно использована в работе педагогов дополнительного образования, учителей начальных классов, педагогов-организаторов при проведении массовых мероприятий, в т.ч. в детских лагерях отдыха.